

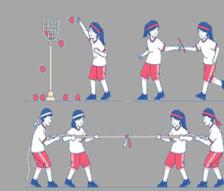


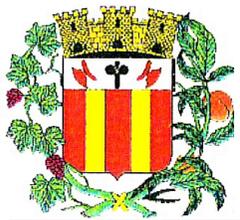
de 9h à 17h  
6-12 ans

# Centre de Citry

Thèmes :  
**MISSION: IMPOSSIBLE**  
et **Stitch**

01 60 23 60 27

	8 Novembre	15 Novembre	22 Novembre	29 Novembre	6 Décembre	13 Décembre	20 Décembre
<p><b>Matin</b></p> 	<p>Tournoi de Jeux de Balles</p>  <p><b>Atelier Musique</b></p>	<p>Entrainement Des héros ( Parcours sportifs)</p>  <p><b>Atelier Musique</b></p>	<p>Olympic' Adresse</p>  <p>Jeux d'adresse</p> <p><b>Atelier Musique</b></p>	<p>Tournoi de jeu de Raquette</p>  <p><b>Atelier Musique</b></p>	<p>Le tour du monde Des lutteurs (Jeu d'opposition)</p>  <p><b>Atelier Musique</b></p>	<p>La carte à la victoire Jeu de piste</p>  <p><b>Atelier Musique</b></p>	<p><b>Sortie</b></p>
<p><b>Aprèm</b></p> 	<p>Douanier vs Contrebandier (jeux de cachette et stratégie)</p> 	 <p><b>La première mission !</b></p>	<p>60 secondes Chrono Cylone 60 secondes</p>  <p>Jeux de logique, adresse, rapidité.</p>	<p>Mission Ghost Protocol II</p> <p>Jeu de recherche, Discrétion et stratégie</p> 	<p>Snack Mais qui sommes nous ?</p> <p>Jeu de recherche et de logique</p> 	<p>Mission Ghost Protocol III</p> <p>Ca va être chaud , Froid et Speed !</p> 	



de 9h à 17h

3-6ans

# Centre de Citry

01 60 23 60 27

Dates	8 Novembre	15 Novembre	22 Novembre	29 Novembre	6 Décembre	13 Décembre	20 Décembre
Thèmes	La Garde du roi lion	Pijamax	Miraculous	Marvel	Wonder Women	Flash Mcqueen	
<b>Matin</b>	<p>Attention à la rivière Oups! Animaux ! (Jeu de chat, vitesse et théâtre)</p>  <p><b>Atelier Musique</b></p>	<p>Balle Party <b>Atelier Musique</b> -Balles Brûlantes -Couloir infernale -Chat Balle -L'attaque de Roméo</p>	<p>En piste détective Le trésor du roi</p>  <p><b>Atelier Musique</b></p>	<p>Sortez les loupes -Pictureka géant -L'entrée du chat -Les fruits et légumes (Jeu de mémoire, observation et Rapidité). <b>Atelier Musique</b></p>	<p>Tournoi de petits jeux sportifs -Adresse -vitesse -Réflexion <b>Atelier Musique</b></p> 	<p>Les foulards magiques</p>  <p>A découvert En cachette En esquive En recherche <b>Atelier Musique</b></p>	<b>Sortie</b>
<b>Aprem</b>	<p>L'entraînement du champions -La Tortue -La plume du Phoenix -La pince du crabe -le béret - Les cavaliers - L'alpha body - Le déménagement ( jeu d'action et réaction)</p> 	<p>La rivière magique -La rivière enchantée -La tempête -L'arrivée des Crocos -Le réveille de la méduse (Jeu de chats, féerie et stratégie)</p> 	<p>Le monde des Papillons Le parcours du : -Bourdon -Eléphant - Crabe -Lapin - Guépard (Jeu de rapidité et agilité)</p>	<p>La grille des martiens Préparations de la grille A la recherche du dessin perdu Reconstitution On a encore perdu les images.</p> 	<p>Marathon de mimes Entraînement : Spectacle Miroir Photocopie Les photos (Expression corporel)</p>	<p>2 Salles 2 ambiances Et fiesta</p> 	<b>Sortie</b>